



Matthéa Godin

CRÉATIVE, POLYVALENTE, COMMUNICANTE

Permis B



06 45 38 84 38



91000
EVRY-COURCOURONNES



matthea.godin@gmail.com



www.matthea-godin.fr

Mon profil

Social Media Manager et consultante jeux vidéo dans les agences Proximity et Mogul, j'ai contribué à l'amélioration de la présence en ligne de marques telles que Cetelem (CTLMgaming), Bacardi ou encore URG par l'identification de trends à forte valeur de partage, le développement de stratégies éditoriales impactantes et créatives ainsi que l'analyse pointue des performances. J'aimerais aujourd'hui évoluer dans des structures plus en correspondance avec mes valeurs et ainsi proposer ma créativité, mes connaissances plurielles et ma polyvalence (sans oublier mon magnifique sourire !).

Expériences professionnelles

Vendeuse/Employée polyvalente (CDI)

Miniso Les Halles Paris, Novembre 2024 - Aujourd'hui

- Réassort, merchandising des rayons, gestion livraison
- Accueil et relation client, encaissement et vente

Social Media Manager (CDI)

TBWA\Paris (Proximity puis Mogul), Juillet 2022 - Février 2024

- Création et déploiement de stratégies éditoriales social media
- Gestion des sponsoring Esport et consultante jeux vidéo

Vendeuse (CDI)

La Maison Ladurée, Février 2022 - Avril 2022

- Accueil, relation client, encaissement, promotion produits
- Clientèle internationale et exigeante (Aéroport Roissy-CDG)

Designeuse web/jeu vidéo & Assistante communication (stage)

WorkAdventure, Avril 2021 - Septembre 2021

- Webdesign, UX/UI, Game experience
- Création de contenus pour les réseaux sociaux, benchmarking

Assistante en communication (stage puis vacation)

LRGP, Avril 2020 - Juin 2020 puis Juillet 2020

- Elaboration d'un livret pour les 10 ans du laboratoire
- Médiation scientifique

Activités

- Responsable «Actualités», rédactrice de tests de jeux vidéo et CM Instagram (@psthc_off) sur psthc.fr (sous le pseudo WhiteRabbitHunter) de Octobre 2020 à Juillet 2022

- Game Jam «Unijam 2020»: Narrative & Level design sur *Parapluie Bulgare*

- Arbitre Yu-Gi-Oh! Konami (Niveau RC-1) Arbitrage de 7 tournois régionaux et 1 championnat de France

Graphisme



Audiovisuel



Programmation web



Langues



Native

B2

Jeux vidéo



Notions

Notions

Notions

Bureautique



Formations

IUT de Bobigny - Université Sorbonne Paris Nord

2020 - 2021

Licence Pro Métiers du jeu vidéo - Parcours Game designer et Level designer

- Conception (game, level, sound & narrative design)
- Culture socio-économique du jeu
- Gestion de projet, communication pour le jeu vidéo

IUT Nancy Charlemagne - Université de Lorraine

2018 - 2020

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

- Création artistique et audiovisuelle
- Communication et marketing orientés nouveaux médias
- Programmation, design et écriture web

Université de Tours

2013 - 2017

Licence de Psychologie

- Connaissances universitaires dans tous les domaines de la Psychologie
- Méthodologie de la recherche scientifique

Compétences

Centres d'intérêt



Jeux vidéo



Jeux de carte



Culture nipponne



Musées



Géographie



Chats